

# “Ready, Set Hack”

## 1. Objeto

Las siguientes bases tienen por objeto establecer las normas de participación en el evento “Ready, Set Hack” que convoca NTT DATA CHILE, S.A. y el Departamento de Ingeniería Informática de la Universidad de Santiago de Chile (en adelante indistintamente NTT DATA Chile y DIINF-USACH).

## 2. ¿Qué es Ready, Set Hack?

Es un evento realizado por la colaboración de NTT DATA Chile y el DIINF-USACH en el contexto de ARRAY 2024 (Applied Research Day), el día 23 de octubre del 2024. Esta instancia busca desafiar a los participantes para que propongan una solución a la problemática definida y relacionada con una solución innovadora respecto a la gestión eficiente de los recursos humanos y la asignación óptima de los consultores a los diferentes proyectos. Esta solución debe utilizar criterios de habilidades, disponibilidad, preferencia y las necesidades del proyecto.

Este evento es organizado por NTT DATA Chile y DIINF-USACH, y está dirigido a estudiantes de pregrado del Departamento de Ingeniería Informática de la USACH.

## 3. Alcance de Ready, Set Hack

El inicio de Ready, Set Hack, será el día 23 de octubre a las 9:00 hrs y finalizará el mismo día a las 18:00 hrs.

El equipo ganador será anunciado al finalizar la jornada, a través de la decisión de un jurado compuesto tanto por personas pertenecientes a NTT DATA Chile, como del DIINF-USACH.

## 4. Participantes

Podrán participar 4 equipos, quienes deberán formar equipos compuestos por 5 estudiantes del DIINF-USACH, cumpliendo las siguientes cuotas de género y avance en la carrera.

1. Cuota de género: En caso que existan más de 4 equipos, se dará prioridad de participación a aquellos equipos donde participe al menos 1 alumna.
2. Cuota de avance en la carrera: Deberá participar al menos 1 estudiante de último año.

Consideraciones de los participantes:

1. Los equipos deberán estar formados e inscritos a más tardar el viernes 18 de octubre a las 23:59 Hrs, momento en el cual se cerrarán las inscripciones.
2. Los equipos tendrán derecho a lo siguiente:
  - Computador para cada participante, propiedad del DIINF-USACH. El cual deberá ser devuelto en iguales condiciones, al finalizar la jornada. En caso de daño o pérdida, el equipo participante deberá responder por los daños

causados.

- 2 mentorías por parte de profesionales de NTT DATA Chile, quienes contextualizarán y monitorearán el desarrollo de la solución propuesta.

#### **5. Problemática asociada al desafío:**

La gestión eficiente de los recursos humanos es crucial en cualquier empresa de consultoría. Gestionar qué profesionales son los más óptimos para abordar cada desafío presentado por los clientes, es crucial tanto para entregar una solución de calidad en un plazo óptimo, como para mantener el bienestar de los consultores, relacionado a sus preferencias de trabajo.

El objetivo del desafío comprende el desarrollo de una herramienta innovadora, que permita asignar a los consultores a los diferentes proyectos solicitados por clientes, de acuerdo con las habilidades, disponibilidad y preferencias de los consultores, cómo también, las necesidades del proyecto a desarrollar.

La solución debe proporcionar una visión completa (end-to-end) del proceso de asignación, desde la solicitud inicial del proyecto hasta la asignación final de los consultores.

#### **6. Entregables:**

Al final del evento, los equipos deberán entregar un work-flow que describirá el cómo funcionará la solución. Además, el trabajo será presentado a través de un Pitch que presentará cada equipo al finalizar la jornada, el cual será evaluado por el jurado.

#### **7. Participantes y ganadores/as:**

- a) NTT DATA Chile y DIINF-USACH seleccionarán a los equipos que participarán en la Hackatón en base al listado de inscritos y la validación de su registro de inscripción, atendidos las fases y criterios que se indican a continuación:
- b) **Evaluación de la propuesta de solución del desafío, en base a los siguientes criterios:**
  - Creatividad de la solución propuesta
  - Capacidad de respuesta a la problemática definida
  - Factibilidad de la solución propuesta
  - Simplicidad de la solución propuesta

#### **8. Premios:**

**1er Lugar.** Cada integrante del equipo obtendrá:

- Monitor gamer curvo Samsung Essential LCD 24" negro 100V/240V.

#### **9. Mentores y mentoras**

Durante el evento habrá mentores/as de NTT DATA Chile, quienes estarán disponibles para resolver dudas y guiar a los equipos. Se establecerán sesiones de mentoría, para que el mentor/a guíe en el desarrollo, más no participará en la solución del reto. Cada equipo deberá asistir al

menos a dos instancias de mentoría durante el desarrollo del evento. Estas reuniones deben ser tomadas de manera obligatoria para avanzar hasta el final de la Hackathon.

## **10. Código de conducta**

Será descalificado el equipo que caso incurra en alguna de las siguientes acciones:

- Actos indecorosos o inapropiados, tales como faltas de respeto, mensajes discriminatorios, insultos o algún tipo de agravio físico o psicológico que afecte directa o indirectamente a la organización, participantes, terceros, o que estén sancionados por la legislación vigente.
- No cumplir oportuna e íntegramente con la entrega establecida en el numeral 6 de estas bases (Entregables).
- De conocerse algún caso donde se vea afectado el derecho a la propiedad de terceros, el equipo quedará automáticamente fuera del concurso y en caso ser el equipo ganador el premio se anulará.
- Aquellos que incumplan con las instancias de mentorías mínimas, en conformidad a la sección 9 de estas bases.
- Aquellos que entreguen información no verídica respecto de sus antecedentes y estudios.

## **11. Exoneración de responsabilidades**

En caso de que existan temas técnicos o cualquier otro tipo de dificultad que impida llevar a cabo el desarrollo del evento, el equipo organizador lo comunicará mediante la página web del evento y vía e-mail a los responsables registrados de cada equipo.

El registro de los equipos y participantes es responsabilidad de estos. Cualquier dato erróneo y/o ingresado de manera incorrecta no es responsabilidad de los organizadores.

Cualquier corrección o enmienda, se debe realizar antes de inicio de la Ready, Set Hack.

## **12. Composición del jurado**

El jurado estará compuesto por 4 personas, 2 pertenecientes a NTT DATA Chile y 2 pertenecientes a DIINF-USACH. El jurado tendrá la potestad de declarar desierto el premio, deshacer empates o dar menciones especiales, a su exclusivo criterio. La decisión del jurado será inapelable.

Valoración:

Criterios de evaluación y selección de los ganadores:

- Discurso: Claridad de comunicación al presentar la propuesta
- Coherencia: Relación entre el discurso y la propuesta de solución (que la solución sea coherente con el problema)
- Propuesta de solución: Producto final – prototipo
- Enfoque en el usuario: La propuesta tiene al centro al usuario
- Validación: Justificación de la solución. Qué se hizo y por qué.Cuál es el

- aporte/valor, y la visión evolutiva del producto.
- Capacidad de respuesta: Que la solución de respuesta a la problemática definida. (en este sentido, se valorarán las respuestas a las preguntas de evaluador)
- Tiempo: Presentar en el tiempo establecido

Criterio de evaluación	Ponderación
Discurso	10%
Coherencia	10%
Solución	20%
Enfoque en el usuario	20%
Validación	20%
Capacidad de respuesta	10%
Tiempo	10%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>

### 13. Aspectos Legales

La propiedad intelectual e industrial contenida en las propuestas y/o proyectos, en ningún caso será cedida a NTT DATA Chile y DIINF-USACH. Cada uno de los participantes garantiza que ostentan la propiedad sobre esos derechos y que han obtenido, en su caso, las autorizaciones necesarias de cualquier tercero.

Cada uno de los participantes de Ready, Set Hack autoriza voluntariamente y sin percepción de contraprestación económica por ello, a NTT DATA Chile y DIINF-USACH a captar y/o grabar su imagen durante las distintas fases del evento, ya sea por sí misma o por medio de cualquier tercero al que NTT DATA Chile y DIINF-USACH autorice, y a explotar la misma así como todos aquellos elementos identificativos de su propia imagen por cualesquiera medios de difusión, modalidades y/o formas de explotación, incluyendo expresamente la posibilidad de publicar sus imágenes a través de los canales internos de NTT DATA Chile y DIINF-USACH, tales como la intranet, así como en canales externos tales como páginas web o perfiles de redes sociales (Facebook, Twitter, LinkedIn, etc.), plataformas de reproducción online y/o *streaming* (p. ej. YouTube), reuniones, foros,

conferencias, presentaciones y publicaciones, así como por cualquier otro medio de difusión (televisión, prensa, etc.). Dicha autorización queda limitada a los efectos de comunicación interna y externa, promoción y publicidad de la organización y cualesquiera actividades conexas o auxiliares de las anteriores. En este sentido, los participantes conceden a NTT DATA Chile y DIINF-USACH la facultad de reproducir, distribuir y comunicar públicamente la imagen de los participantes con las finalidades descritas en el párrafo anterior. Esta autorización se concede de forma transferible (con posibilidad de cederlo a terceros), sin límite temporal ni territorial (para cualquier país del mundo).

Cada uno de los participantes y el ganador/es se comprometen a mantener indemne a NTT DATA Chile y DIINF-USACH y responderán frente a la misma, o frente a terceros, de cualesquiera daños y perjuicios que pudieran causarse como consecuencia del incumplimiento de los alcances contenidos en las presentes bases; de cualquier responsabilidad que pudiera derivar de los derechos de imagen, propiedad intelectual o industrial, así como del incumplimiento de la normativa aplicable que pudiera derivarse de la aportación contenida en las propuestas o proyectos por parte de dichos participantes de Ready, Set Hack. De este modo, los participantes y equipo ganador toma conocimiento y acepta expresamente que serán responsables por las infracciones causadas o que se puedan causar a los derechos de terceros y/o por infracción de la normativa aplicable por los contenidos aportados.

#### **14. Protección de datos de carácter personal.**

En cumplimiento de la normativa aplicable en materia de protección de datos de carácter personal, le informamos que los datos personales que sean proporcionados en el marco de su participación en Ready, Set Hack serán tratados por NTT DATA Chile y DIINF-USACH en calidad de Responsable del Tratamiento, con las siguientes finalidades:

- (i) Posibilitar el desarrollo, gestión y control de Ready, Set Hack de conformidad con las presentes bases legales.
- (ii) Tratamiento, captación y/o difusión de las imágenes proporcionadas por los participantes y aquellas obtenidas durante Ready, Set Hack “derechos de imagen y propiedad intelectual e industrial” de las presentes bases legales, como, por ejemplo, su foto y cargo podrán ser incluidos en las páginas webs de NTT DATA Chile.
- (iii) Envío de comunicaciones comerciales por cualquier medio (incluidos medios electrónicos), relativas a actividades, eventos, así como actividades, eventos, newsletters, productos o servicios del Grupo NTT DATA.

Con las finalidades indicadas en el apartado anterior, le informamos que sus datos podrán ser comunicados a las empresas integrantes del Grupo NTT DATA, algunas de ellas establecidas fuera de Chile. La denominación y sede social figura en el sitio web <https://www.nttdata.com/global/en/>, todas ellas dedicadas a actividades relacionadas con la prestación de servicios de consultoría.

Sus datos también podrán ser comunicados, con las finalidades de promoción y publicidad anteriormente indicadas en el punto (iii), a los titulares de los medios de difusión, modalidades y/o formas de explotación utilizados, tales como medios de comunicación y redes sociales, así

como al público general, que pueda acceder a dichos medios de difusión, modalidades y/o formas de explotación utilizados en las acciones de promoción y/o publicidad.

La base legal de los tratamientos y/o cesiones de datos que acaban de exponerse se basa en:

- La relación jurídica establecida en base a su participación en la Ready, Set Hack con la finalidad de posibilitar su desarrollo, gestión y control.
- El consentimiento prestado en relación con el resto de las finalidades.

Los datos de carácter personal facilitados por los candidatos para participar en el presente evento deberán ser veraces y exactos. Los candidatos garantizan que disponen del consentimiento de los titulares de los datos de carácter personal que aporten, para poder comunicarlos a NTT DATA Chile con los fines previstos en las presentes bases. Los datos personales se conservarán durante el desarrollo del presente evento.

El titular de los datos personales podrá solicitar el acceso a los datos personales, su rectificación o supresión, así como la limitación de su tratamiento y la portabilidad de sus datos cuando se den los motivos o circunstancias previstas en la normativa aplicable. A tal efecto, las comunicaciones se podrán dirigir a NTT DATA Chile, S.A., acompañando siempre fotocopia de su cédula de identidad o cualquier otro documento que permita acreditar su identidad, a la siguiente dirección: Rosario Norte 532 piso 20, comuna de Las Condes, Región Metropolitana.

## **15. Aceptación de las Bases.**

En el marco del presente Ready, Set Hack, todos los participantes reconocen y aceptan que cualquier idea, concepto o producto generado durante el evento, podrá ser libremente utilizado y potenciado tanto por la empresa y universidad organizadora como por los participantes. Asimismo, los participantes comprenden que renuncian a cualquier reclamo sobre la propiedad intelectual de dichas creaciones, reconociendo que las mismas no les pertenecen exclusivamente, sino que forman parte del resultado colectivo del evento Ready, Set Hack

La sola participación en el evento implica la aceptación expresa e irrevocable de estas bases por los participantes, sin salvedades ni condicionantes de ninguna naturaleza.